

การแข่งขันทักษะวิชาชีพ สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ
สมาคมวิทยาลัยเทคโนโลยีและอาชีวศึกษาเอกชนแห่งประเทศไทย
ในพระราชูปถัมภ์ฯ สมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี



การศึกษาสร้างคน อาชีวะเอกชนสร้างชาติ

ประเภทวิชา บริหารธุรกิจ

สาขาวิชา คอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ชื่อวิชา ทักษะการใช้โปรแกรมสร้างภาพเคลื่อนไหวด้วยโปรแกรม Adobe Animate CC 2019

ระดับชั้น ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)

ระเบียบการแข่งขันทักษะวิชาชีพ ระดับชาติ
วิชา ทักษะการใช้โปรแกรมสร้างภาพเคลื่อนไหวด้วยโปรแกรม Adobe Animate CC 2019
ระดับ ปวช.

1.วัตถุประสงค์ของการแข่งขัน

- 1.1 เพื่อให้ผู้เข้าแข่งขันสามารถออกแบบงาน Animation และสร้างสื่อต่าง ๆ โดยใช้โปรแกรม Adobe Animate CC 2019 ได้อย่างเหมาะสม

2. วิธีดำเนินการสอบ

- 2.1 รายงานตัวเพื่อรับทราบห้องสอบและรหัสในการบันทึกข้อมูล
 2.2 เข้าห้องสอบพร้อมกับจับฉลากหมายเลขเครื่องที่นั่งสอบ
 2.3 บันทึกข้อสอบตามที่คณะกรรมการคุมสอบกำหนด ไม่นานุญาตให้บันทึกเป็นชื่อวิทยาลัยหรือใส่สัญลักษณ์ที่เกี่ยวข้องกับผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

3. สิ่งที่ผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียมมาเอง (ถ้ามี)

-

4. สิ่งที่เจ้าภาพจัดเตรียมให้ (ถ้ามี)

- 4.1 เครื่องคอมพิวเตอร์
 4.2 โปรแกรม Adobe Animate CC 2019

5. ค่าสมัคร

- 5.1 เจ้าภาพจัดการแข่งขันเป็นผู้กำหนด

6. วิชาที่สอดคล้องกับสมรรถนะในการแข่งขัน

- 6.1 องค์ประกอบศิลป์สำหรับงาน คอมพิวเตอร์ 30 %
 6.2 โปรแกรมกราฟิก 40 %
 6.3 โปรแกรมมัลติมีเดีย 30%

**การศึกษาสร้างคน
 อาชีวะเอกชนสร้างชาติ**

การแข่งขันทักษะวิชาชีพ การประกวดนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์
สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ
สมาคมวิทยาลัยเทคโนโลยีและอาชีวศึกษาเอกชนแห่งประเทศไทย ในพระราชูปถัมภ์ฯ
สมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
วิชา ทักษะการใช้โปรแกรมสร้างภาพเคลื่อนไหวด้วยโปรแกรม Adobe Animate CC 2019
ระดับ ปวช. เวลา 3 ชั่วโมง
วันที่แข่งขัน
สนามสอบ

รายละเอียดการแข่งขัน

จงสร้าง อนิเมชัน (Animation) ในหัวข้อ “ขั้นตอนฉีดวัคซีน” การฉีดวัคซีนป้องกันโควิด-19 สามารถลดการแพร่ระบาด ลดความรุนแรงของอาการ และลดการเสียชีวิตได้ ดังนั้น วัคซีนจึงถือเป็นเครื่องมือสำคัญอย่างหนึ่งที่จะช่วยควบคุมการระบาดของโรค และช่วยปกป้องให้ผู้คนปลอดภัยจากโรคนี้ได้

คำสั่ง อนิเมชันโดยมีข้อกำหนดดังนี้

1. ขนาดชิ้นงาน 1280 x 720 pixel
2. เวลาในการแสดงผลไม่เกิน 1 นาที
3. ในอนิเมชันที่สร้างขึ้นจะต้องประกอบด้วย
 - 3.1. ภาพตัวละคร และภาพพื้นหลังที่วาดด้วยตนเอง
 - 3.2. Layer Mask เพื่อซ่อนบางส่วนของภาพ
 - 3.3. การเคลื่อนไหวต้องมีทั้ง 3 แบบ ดังนี้
 - 3.3.1. Frame by Frame
 - 3.3.2. Motion Tween
 - 3.3.3. Motion Guide
 - 3.4. มีการสร้าง Symbol
 - 3.5. การใช้ข้อความต้อง สั้น กระชับ สื่อถึงเนื้อหาที่สามารถอ่านเข้าใจได้ง่าย
 - 3.6. มีการลงสีแบบ Solid , Linear Gradient, Radial Gradient

ดาวน์โหลดข้อมูลและรูปภาพในการทำข้อสอบ <https://bit.ly/3ziihie>

อาชีวศึกษาเอกชนสร้างชาติ

ใบให้คะแนนการแข่งขันทักษะวิชาชีพ ระดับชาติ
สมาคมวิทยาลัยเทคโนโลยีและอาชีวศึกษาเอกชนแห่งประเทศไทย
ในพระราชูปถัมภ์ฯ สมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
วิชา ทักษะการใช้โปรแกรมสร้างภาพเคลื่อนไหวด้วยโปรแกรม Adobe Animate CC 2019
ระดับชั้น ปวช. เวลา 3 ชั่วโมง

หมายเลขผู้เข้าแข่งขัน.....

หมายเลขเครื่องผู้เข้าแข่งขัน.....

ลำดับ	รายการ	ค่าคะแนน		
		1	0	ตัวคูณ
1	ขนาดชิ้นงานถูกต้อง ขนาด 1280 x 720 pixel			5
2	เวลาที่ใช้ไม่เกิน 1 นาที			
3	มีรูปภาพตัวละครที่วาดด้วยตนเอง			
4	มีการวาดภาพพื้นหลัง			
5	มีการลงสีแบบ Solid			
6	มีการลงสีแบบ Linear Gradient			
7	มีการลงสีแบบ Radial Gradient			
8	มีการสร้าง Symbol			
9	มีการทำอนิเมชันแบบ Frame By Frame			
10	มีการทำอนิเมชันแบบ Motion Tween			
11	มีการทำอนิเมชันแบบ Motion Guide			
12	มีการสร้าง Layer Mask			
13	ใช้สี ภาพวาดตัวละคร และ พื้นหลังมีความสอดคล้องกัน สวยงาม			
14	การเคลื่อนไหวแสดงได้อย่างราบรื่น			
15	มีการใช้ข้อความที่ สั้น กระชับ สื่อถึงเนื้อหาที่สามารถอ่านเข้าใจได้ง่าย			
16	การใช้ข้อความติดกับพื้นหลัง อ่านง่าย สบายตา			
17	รูปแบบตัวอักษร (Font) สามารถแสดงผลได้ถูกต้อง			
18	นำเสนอข้อมูลครบ 10 หัวข้อ			
19	สื่อสารได้น่าสนใจ สื่อถึงประโยชน์ในการฉีดวัคซีน			
20	บันทึกไฟล์ 2 รูปแบบ (swf , fla)			
รวมจำนวนข้อ		20		
รวมคะแนน (จำนวนข้อที่ได้ x 5)		100		

หมายเหตุ : ทำได้ = 1 , ทำไม่ได้ = 0

ลงชื่อ.....ประธาน
(.....)

ลงชื่อ.....กรรมการ ลงชื่อ.....กรรมการ
(.....) (.....)



การศึกษาสร้างคน
อาชีพะเอกชนสร้างชาติ